

Ausschreibung: Flutter-App-Entwicklung (Android) – Coachyy-Studio Player

Kurzbeschreibung

Ich suche eine erfahrene Flutter-Entwicklerin / einen erfahrenen Flutter-Entwickler für die Umsetzung einer **Android-App** (Mobile Player für Fitness-Trainer). Es handelt sich um einen klar abgegrenzten App-Auftrag: Backend, Datenbank und API werden von einer anderen Person bereitgestellt.

Eine detaillierte Spezifikation und fertige Design-Mockups liegen vor und werden zu Projektbeginn übergeben.

Was die App können soll (Überblick)

Mobile App zur Wiedergabe vorbereiteter Musik-Playlisten im Fitness-Kurs:

- Audio-Wiedergabe von Playlisten mit **Gapless Playback** (sample-genaue, lückenlose Übergänge) sowie Crossfade und Single-Play als Optionen
- Wellenform-Anzeige des aktuellen Titels mit Laufzeit und nummerierten Markern
- Synchron mitlaufende Marker-/Teleprompter-Liste (Auto-Scroll, aktive Zeile hervorgehoben)
- Tempo-Anpassung des laufenden Titels (Pitching, Rubberband-Prinzip)
- Lautstärkeregelung, Skip vorwärts/rückwärts, Spulen per Wischen auf der Wellenform
- Tablet-Ansicht mit ausklappbarer Playlisten-Seitenleiste und Gesamt-/Rest-Laufzeit
- Statistik-Eingabe nach dem Kurs (Formular, Speicherung über die bereitgestellte API)
- Menü mit Konto-Verwaltung (Login/Logout/Account löschen) und Einstellungen
- Long-Press-Verknüpfungen, die das zugehörige Web-Portal im Browser öffnen
- Schriftgröße folgt der Geräteeinstellung (Barrierefreiheit)

Die vollständige Spezifikation (ca. 11 Abschnitte) liegt als separates Dokument vor.

Rahmenbedingungen

Punkt	Vorgabe
Plattform	Android zuerst. iOS optional als spätere, separate Phase (App wird in Flutter gebaut, sodass iOS später ohne kompletten Neubau möglich ist).
Framework	Flutter / Dart
Audio	Echtes Gapless Playback ist zwingend. Erwartete Lösung: <code>just_audio</code> mit <code>ConcatenatingAudioSource</code> oder gleichwertig. Bitte in der Bewerbung kurz beschreiben, wie ihr Gapless auf Android umsetzt.
Backend/API	Wird von einer separaten Person entwickelt. Eine dokumentierte Schnittstelle (Endpunkte, Datenformate) liegt zu Projektbeginn vor. Die App muss sich daran anbinden – kein Backend-Bau im Auftragsumfang.
Design	Fertige Mockups/Screens werden gestellt. Kein eigenständiger Designentwurf nötig, aber saubere, originalgetreue Umsetzung.
Lokale Datenhaltung	Offline-Betrieb im Kurs: Playlisten und Audiodaten liegen lokal auf dem Gerät (z. B. SQLite + Dateispeicher). Sync-Mechanismus über die bereitgestellte API.

Erwartete Liefergegenstände

- Vollständiger, kommentierter Quellcode in einem Git-Repository (Zugang stelle ich oder ihr bereit)
- Lauffähige Android-App (Debug- und Release-Build)
- Signierte APK / App Bundle für den Google Play Store
- Kurze technische Dokumentation: Projektaufbau, verwendete Pakete, Build-Anleitung
- Übergabe-Gespräch (Video-Call) zur Einarbeitung

Anforderungen an Bewerber

Bitte in der Bewerbung angeben:

1. **Referenzen:** Mindestens 1–2 veröffentlichte Flutter-Apps (Links zum Play Store oder Repos). Apps mit Audio-Wiedergabe sind ein Plus.
2. **Gapless-Audio:** Kurze Beschreibung, wie ihr lückenlose Übergänge in Flutter umsetzt – habt ihr das schon gemacht?
3. **Vorgehen:** Wie arbeitet ihr? (Meilensteine, Zwischenstände, Test-Builds für mich zum Ausprobieren)
4. **Zeitschätzung:** Grobe Einschätzung der Dauer auf Basis dieser Beschreibung.
5. **Preismodell:** Festpreis oder Stundensatz? Bei Festpreis bitte mit grober Meilenstein-Aufteilung.

6. **Verfügbarkeit:** Wann könntet ihr starten, wieviele Stunden/Woche?
 7. **Kommunikation:** In welcher Sprache (Deutsch/Englisch) und über welchen Kanal?
-

Ablauf, den ich mir vorstelle

1. **Bewerbungen sichten** – Referenzen und Gapless-Antwort sind die wichtigsten Filter
 2. **Kurzes Kennenlern-Gespräch** mit 1–3 Kandidaten (Video-Call)
 3. **Kleiner bezahlter Probe-Auftrag** (optional, empfohlen): z. B. nur der Audio-Player-Kern mit Gapless an zwei Test-Dateien. So sehe ich vor dem Hauptauftrag, ob die Zusammenarbeit und die Audio-Qualität stimmen.
 4. **Hauptauftrag** mit festen Meilensteinen und Teil-Zahlungen pro abgenommenem Meilenstein
-

Was mir wichtig ist (Priorität in dieser Reihenfolge)

1. **Verlässlichkeit** – ich brauche jemanden, der erreichbar ist, Termine hält und sauber dokumentiert. Lieber etwas teurer und zuverlässig als billig und unberechenbar.
 2. **Faires Preis-Leistungs-Verhältnis**
 3. **Angemessene Fertigstellungszeit**
-

Hinweise

- Ich bin selbst kein Programmierer. Ich erwarte verständliche Kommunikation und Zwischenstände, die ich auf meinem Handy ausprobieren kann.
 - Das Projekt ist Teil eines größeren Systems (Web-Portal + Datenbank), das parallel entsteht. Für diesen Auftrag zählt aber nur die App gegen die bereitgestellte API.
-

Anhänge (werden bei ernsthaftem Interesse bereitgestellt)

- Detaillierte App-Spezifikation (Markdown)
- Design-Mockups / Screens
- API-Dokumentation (sobald vom Backend-Entwickler verfügbar)